



## Public

Toute personne souhaitant réaliser ou maintenir un site web

## Connaissances requises

Pratique d'Internet en tant qu'utilisateur, pratique courante de Windows.

## Durée

3 jours

## Moyens Pédagogiques

Alternance de cours théoriques et d'exercices pratiques.  
Une personne par poste micro.  
Support de cours.

## Modalités de suivi :

- Validation des compétences acquises par des exercices pratiques à la fin de chaque module.
- Test pratique reprenant l'intégralité des modules étudiés en fin de formation.
- A l'issue de la formation est remis un bilan stagiaire et une évaluation du formateur.
- Feuilles d'émargement.

## Animateur :

Consultant spécialiste Internet, infographiste Web

## Contact commercial :

David DEHAIS

Tél : 02.35.590.591

Fax : 02.35.80.82.99

Email : d.dehais@aemy.fr

## DREAMWEAVER INITIATION

### Objectif de la formation :

Apprendre à bien utiliser les ressources de l'éditeur HTML DreamWeaver afin de créer un site web, de sa conception jusqu'à sa publication.

### A l'issue de ce cours, les stagiaires seront capable de :

- Créer, modifier, contrôler et maintenir un site avec DreamWeaver
- Créer des pages web intégrant textes et images
- Mettre en oeuvre les différents types de liens
- Créer et gérer la disposition du texte avec des "divisions"
- Réaliser un formulaire simple
- Gérer la compatibilité pour les navigateurs
- Travailler avec les feuilles de styles CSS
- Réaliser un site et le publier avec ftp

### Module 1 :

#### Notions élémentaires et prise en main

- Présentation de l'interface.
- Objectifs et structure d'un bon site Internet.
- Définition d'un site local.
- Anatomie d'une page Web.

### Module 2 :

#### Ajouter du contenu à une page Web

- Différences Mac/PC et limitation du html.
- Importation et formatage du texte (polices, tailles, couleurs, styles html).
- Structure de documents (listes, paragraphes).
- Texte flash.
- Nettoyage de document Word.

### Module 3 :

#### Travail des images

- Formats utilisables et exportation.
- Insertion, alignement et redimensionnement.
- Images survolées.
- Panneau actifs/favoris.
- Insertion de boutons et d'animations flash.
- Interopérabilité entre Dreamweaver et Fireworks.

### Module 4 :

#### Créer des liens

- Présentation des divers types de liens.
- Définition de leurs couleurs.
- Insertions de liens hypertextes, de messagerie, graphiques. Ancres nommées.
- Cartes graphiques et ciblage des liens.

### Module 5 :

#### Tableaux et mise en forme

- Création en mode "mise en forme".
- Formatage des cellules.
- Largeur et image d'espacement.
- Travail en mode "standard".
- Importation de données tabulées.
- Trier et modifier un tableau.
- Tableaux imbriqués.

### Module 6 :

#### Feuilles de style CSS (niveau 1)

- Principes et avantages des CSS.
- Utilisation des styles prédéfinis.
- Création d'un nouveau style.
- Utilisation du sélecteur CSS.
- Définition d'une feuille externe et applications.

### Module 7 :

#### Formulaires

- Présentation et mise en oeuvre.
- Les divers type de champs, mise en forme et utilisation.
- Vérification des contenus entrés par les utilisateurs.

### Module 8 :

#### Ajout d'interactivité

- Présentation des comportements Dreamweaver.
- Création d'une image survolée (rollover).
- Vérification du navigateur.
- Ouverture de fenêtre pop-up.
- Menu déroulant.

### Module 9 :

#### Gestion de site

- Fenêtre site et utilisation de l'explorateur de fichiers.
- Ajout de nouveaux fichiers.
- Création d'une carte de site.
- Se connecter à un site distant.
- Publication des fichiers sur un serveur.
- Voilage de fichiers.