



## Public

Infographistes orientés web ayant déjà une première expérience de DreamWeaver

## Connaissances requises

Être initié à l'utilisation de DreamWeaver

## Durée

3 jours

## Moyens Pédagogiques

Alternance de cours théoriques et d'exercices pratiques.  
Une personne par poste micro.  
Support de cours.

## Modalités de suivi :

- Validation des compétences acquises par des exercices pratiques à la fin de chaque module.
- Test pratique reprenant l'intégralité des modules étudiés en fin de formation.
- A l'issue de la formation est remis un bilan stagiaire et une évaluation du formateur.
- Feuilles d'émargement.

## Animateur :

Consultant spécialiste Internet, infographiste Web

## Contact commercial :

David DEHAIS

Tél : 02.35.590.591

Fax : 02.35.80.82.99

Email : d.dehais@aemy.fr

## DREAMWEAVER PERFECTIONNEMENT

### Objectif de la formation :

Améliorer un site web en utilisant DreamWeaver pour créer des pages plus attractives, générer des pages web compatibles XML en séparant les données de la mise en page

### A l'issue de ce cours, les stagiaires seront capable de :

- Travailler avec un format standard accessible à tout navigateur
- Utiliser DreamWeaver pour développer en XHTML
- Valider son code
- Gérer un site entièrement avec XHTML et CSS
- Associer le XHTML à une DTD ou à des CSS
- Concevoir une mise en page avec des CSS
- Optimiser son site pour les moteurs de recherche
- Séparer complètement le contenu de la mise en page

### Module 1 :

#### Configuration du logiciel

- Organisation des fichiers de configuration, palettes et préférences personnalisées.

### Module 2 :

#### Passer au XHTML

- Pourquoi le XHTML?
- Structure de documents et Doctype.
- Introduction au standards Web (W3C).
- Conversion de page en XHTML.
- Validation de vos codes sources.

### Module 3 :

#### Tableaux et mise en page

- Avantages et inconvénients de la mise en forme à l'aide de tables.
- Méthodologie de création de tableaux optimisés et sécurisés sur toutes les plate-formes.

### Module 4 :

#### Feuilles de style CSS (niveau 2)

- Langage et possibilités.
- Séparation de la forme et du contenu.
- Les classes et les id.
- Création d'un gabarit de mise en page avec menu en CSS.
- Validation de vos styles.

### Module 5 :

#### Les bibliothèques

- Création et insertion d'éléments de bibliothèques dynamiques.
- Modification et actualisation d'éléments.
- Ajout de comportements.

### Module 6 :

#### Utilisation des modèles

- Création et ajouts de zones modifiables à un modèle.
- Contenu facultatif et ajout de régions répétées.
- Imbrication et réactualisations de modèles.

### Module 7 :

#### Les cadres (frames)

- Avantages et inconvénients de l'utilisation de jeux de cadres.
- Méthodologie de création.
- Ajout de contenu.
- Imbrication de jeux de cadres.
- Barre de navigation et ciblage des liens.

### Module 8 :

#### Les calques

- Créer et nommer des calques.
- Modifier l'ordre de superposition.
- Imbrication et visibilité.
- Convertir des calques en tableaux.

### Module 9 :

#### Les extensions

- Procédure et installation d'extensions dans Dreamweaver.
- Exemples d'extensions permettant d'optimiser le flux de production.

### Module 10 :

#### Optimisation

- Techniques d'optimisation de la production d'applications XHTML.
- Réduction du poids de vos pages qui seront ainsi plus légères et plus faciles à réactualiser.