



### Public

Designers, infographistes, techniciens et utilisateurs multimédia.

### Connaissances requises

Bonne connaissance des logiciels de graphismes et de l'Internet.

### Durée :

3 Jours

### Moyens Pédagogiques

Alternance de cours théoriques et d'exercices pratiques.  
Une personne par poste micro.  
Support de cours.

### Modalités de suivi :

- Validation des compétences acquises par des exercices pratiques à la fin de chaque module.
- Test pratique reprenant l'intégralité des modules étudiés en fin de formation.
- A l'issue de la formation est remis un bilan stagiaire et une évaluation du formateur.
- Feuilles d'émargement.

### Animateur :

Consultant spécialiste Flash

### Contact commercial :

David DEHAIS  
Tél : 02.35.590.591  
Fax : 02.35.80.82.99  
Email : d.dehais@aemy.fr

## Cours : Flash Animation Graphique : Initiation

### Objectif de la formation :

Améliorer l'interactivité, enrichir et animer un site Internet

### A l'issue de ce cours, les stagiaires seront capables de :

- Déplacer des objets avec les calques de trajectoire
- Utiliser les animations image par image, les interpolations de formes et de mouvements
- Optimiser avec les symboles et les occurrences
- Synchroniser du son
- Réaliser une interface de navigation
- Utiliser les actions de base ActionScript
- Publier et exporter l'animation pour le CD-Rom ou le web

### Module 1 : Présentation de Macromedia Flash

- Définition de base
- Prise en main des différents outils : texte, dessin, couleur

### Module 2 : Travailler avec les médias

- Image bitmap, vectorielle, son  
Symbole et occurrence

### Module 3 : Concevoir des animations

- Gérer le texte
- Intégrer et optimiser le son
- Animation image par image, interpolations de mouvement et de forme
- Animation en boucle
- Déformation et effet de couleur
- Le morphing
- Les boutons
- Création de séquences et movie-clip
- Ajout et paramétrage des actions de base

### Module 4 : Exporter l'animation

- Le lien URL
- Les méthodes de compression de fichier
- Intégrer une animation dans une page HTML

### Module 5 : Règles et méthodes

- La bonne animation
- L'interactivité efficace et dosée
- Optimiser l'impact de l'animation Flash